

1. Общая методика привязки переменных

1.1 Введение

Привязка переменной – это назначение глобальной переменной проекта определённому входу/выходу контроллера. Одна и та же переменная может быть назначена на различные входы/выходы. Привязка переменных производится в окнах конфигурирования модулей.

- Откройте окно конфигурирования модуля. Для этого сделайте щелчок на условном изображении модуля на дереве проекта. Окно может содержать несколько таблиц, каждая из которых предназначена для привязки переменных к различным группам каналов ввода/вывода.

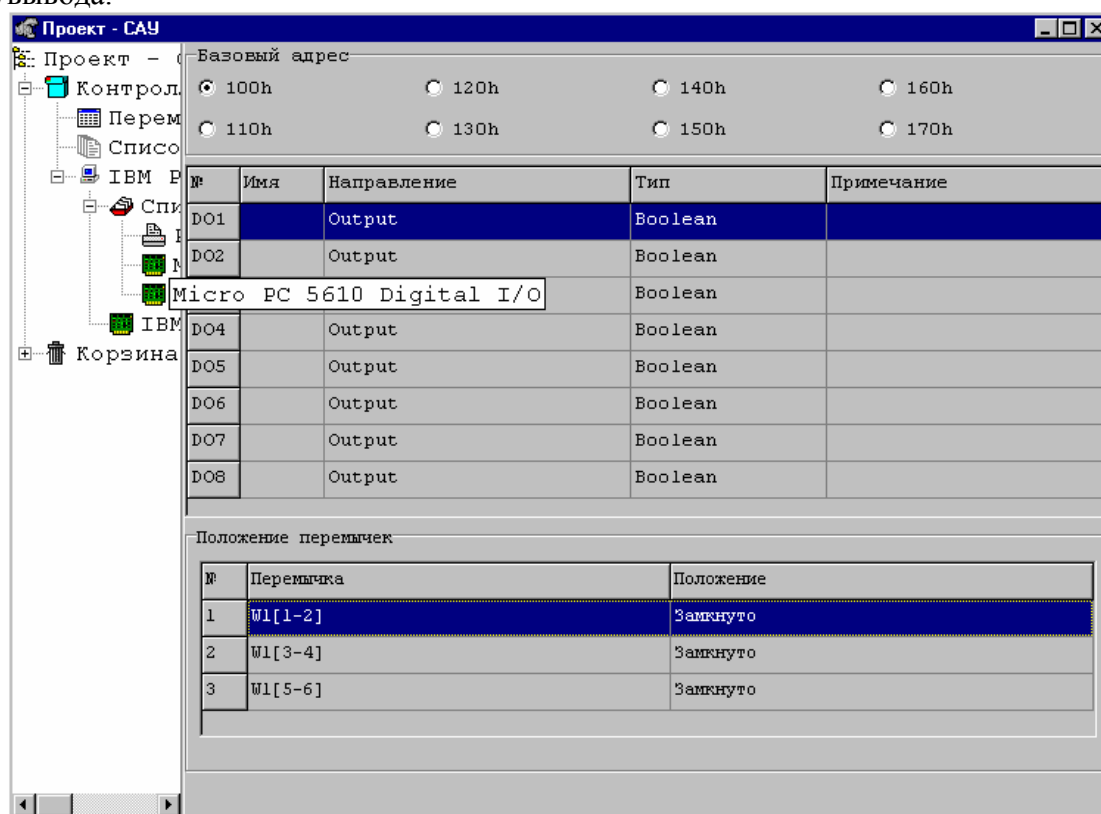


Рис. 1-1. Таблица привязки переменных модуля 5610

Окно может содержать поля, предназначенные для общих настроек, таких, как выбор базового адреса модуля, выбора драйвера для портов ввода/вывода. Эти операции приведены в описании конкретных модулей. Всегда осуществляйте эти операции перед тем, как перейти к привязке переменных. Это связано с тем, что функциональное назначение портов ввода/вывода зависит от типа выбранного для них драйвера.

Все действия производятся только с выбранным каналом ввода/вывода. Чтобы выбрать канал, установите на курсор на строке с выбранным каналом и сделайте двойной щелчок. Откроется окно со списком глобальных переменных, которые могут быть привязаны к выбранному каналу ввода/вывода.

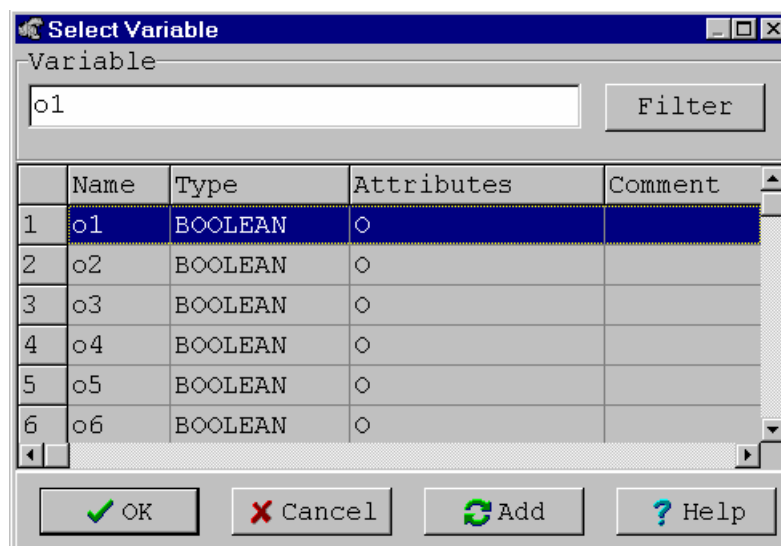


Рис.1-2. Окно выбора переменных для привязки
Список может быть отфильтрован.

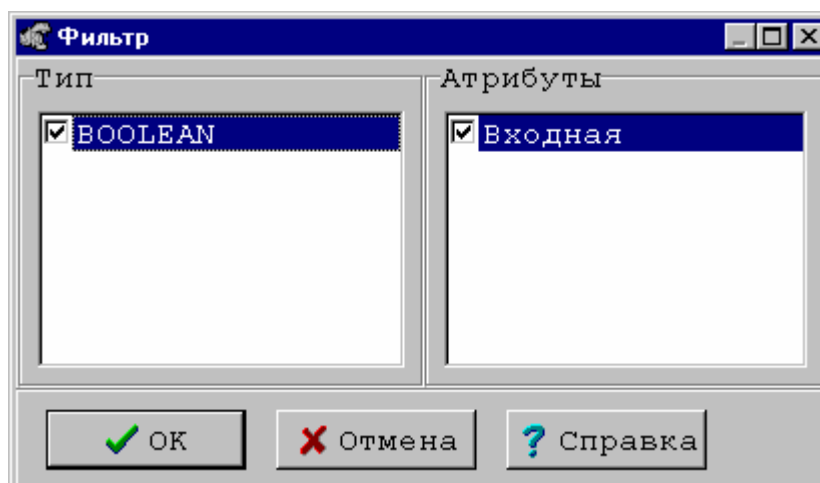


Рис.1-3. Окно Фильтр

В окне *Фильтр* выберите тип и атрибуты переменных, которые должны быть отображены в окне *Выберите переменную*.

Все действия осуществляются через команды контекстного меню, которое вызывается правым щелчком в поле таблицы. Меню имеет следующие команды:

- Редактировать* вызвать процедуры создания и привязки переменной;
- Тип* присвоить тип переменной;
- Направление* назначить направление передачи данных канала;
- Вход* передача данных в контроллер;
- Выход* передача данных из контроллера;

Команда *Тип* переменной для каждого канала ввода/вывода активизирует список разрешенных типов переменных.

Для некоторых типов модулей контекстное меню может иметь дополнительные команды, являющиеся специфическими для выбранного модуля. Эти команды будут приводиться в описаниях по привязке переменных к модулям.

Для **удаления** привязки переменной, сделайте щелчок на строке с удаляемой переменной, и удалите ее с помощью клавиш DEL или Back Space в окне *Выберите переменную*.

1.2 Создание списка тегов MODBUS

MODBUS базируется на модели данных в виде таблиц *MODBUS Points List*.

Имеется 4 таблицы глобальных переменных, доступные драйверу MODBUS ASCII (slave):

Coil Status Table — таблица переменных типа *Boolean*, доступна только для чтения;

Input Status Table — таблица переменных типа *Boolean*, доступна для чтения и записи;

Holding Registr Table — таблица переменных типа *Integer, Word, Longint, Dword, Float*, доступна только для чтения;

Input Registr Table — таблица переменных типа *Integer, Word, Longint, Dword, Float*, доступна для чтения и записи.

Каждая из таблиц может содержать 65535 переменных, участвующих в сетевом обмене.

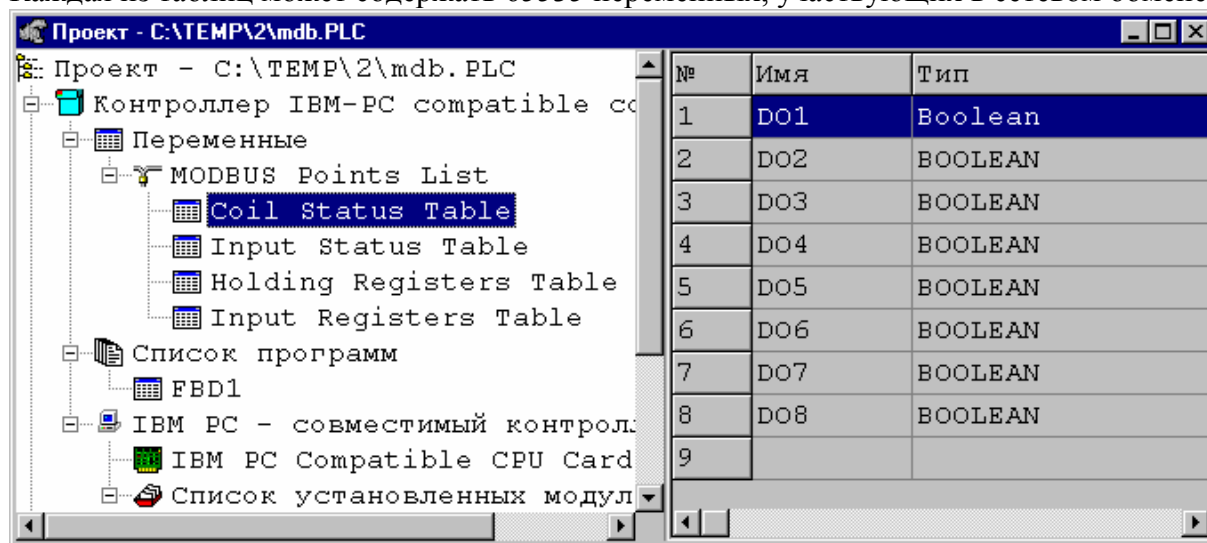


Рис. 1-6. Привязка переменных в таблицы *MODBUS Points List*

Привязка переменных в таблицы *MODBUS Points List* производится аналогично привязке к каналам ввода-вывода.