

### 3. Архитектура системы

Архитектура системы **UltraLogik** представлена на рисунке 3-1.

**UltraLogik** состоит из двух частей: системы программирования и системы исполнения.

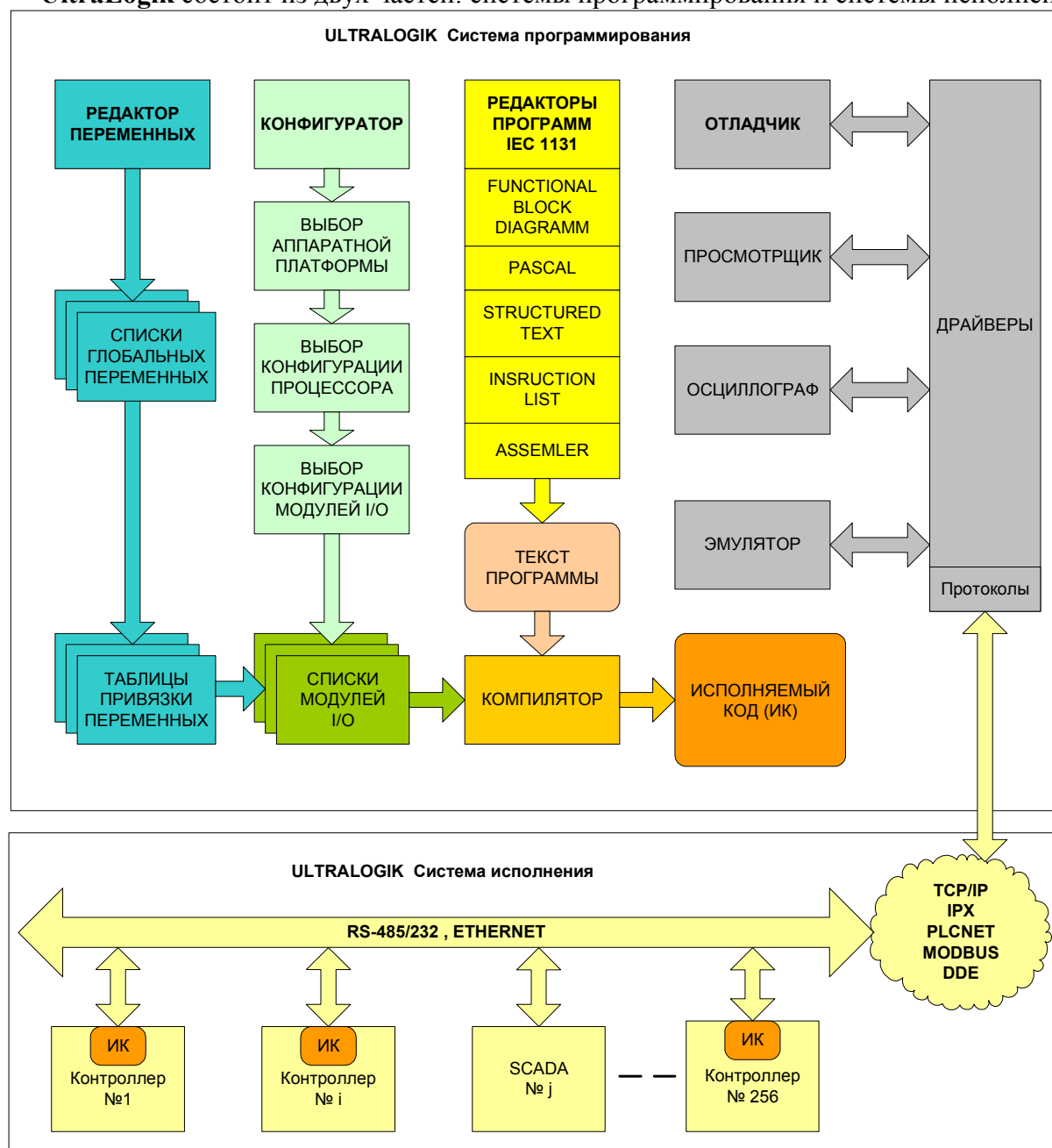


Рис. 3-1. Архитектура системы UltraLogik

Система программирования объединяет средства подготовки и отладки программ и содержит:

- редактор переменных;
- конфигуратор контроллера;
- редакторы программ;
- компилятор;
- загрузчик;
- осциллограф;

- просмотрщик;
- эмулятор;
- драйверы;
- средства, удаленной отладки.

Система исполнения функционирует в контроллере, который может базироваться как на платформе INTEL, так и другой аппаратной платформе.

**UltraLogik** использует метод сетевого взаимодействия между системами исполнения, управляющими технологическим процессом, а также системами визуализации данных. Количество участников сети может достигать 256. В этом числе могут быть любые комбинации систем отладки, SCADA –систем и собственно контроллеров.

В качестве протоколов связи могут использоваться протоколы TCP/IP, MODBUS, PlcNET, DDE.